



Uvod u veb programiranje

Nedelja	Prvi čas (online)	Drugi čas (online)	Treći čas (uživo)
1.	Opis kursa Osnovi koncepti veb i terminologija	Uvod u HTML Struktura HTML fajla Elementi i tagovi Atributi Vrste tagova	Obnavljanje gradiva Osnovi elementi GitHub alata
2.	Primjeri File path Imenovanje elemenata Dodatni elementi	Uvod u CSS Uključivanje stilova CSS pravila Selektori Specifičnost	Obnavljanje gradiva Implementacija stranice bez dizajna
3.	Boje i pozadine Boxmodel Outline Display Position Text, font, ikonice Liste i tabele	Float Clear i align Opacity Forme Web Layout Responsive Units Flex	Obnavljanje gradiva Implementacija stranice sa dizajnom Test 1
4.	Grid Animacije Box shadow CSS varijable BEM	Uvod u JavaScript Uključivanje JS koda na stranicu Console objekat JS statements Tipovi podataka Conditional statements i petlje Coersion Scope, razlika između var, let i const	Obnavljanje gradiva JavaScript, algoritamski zadaci I Domaći 1
5.	Hoisting Stringovi Brojevi Nizovi Objekti Math	DOM Events Primjer	Obnavljanje gradiva JavaScript, algoritamski zadaci II Test 2
6.	Funkcionalno programiranje Primjeri	Global Phase Izvršavanje funkcija Call stack Scope chain i outer environment Callbacks i Higher order functions	Obnavljanje gradiva Implementacija prve aplikacije
7.	IIFE, import/export BOM Timers Errors Date and time (moment.js)	Ajax Promises Primjeri	Obnavljanje gradiva JavaScript under the hood, prvi dio Definisanje projekta Domaći 2
8.	JSON i XML Fetch myjson	Objektno orijentisano programiranje	Obnavljanje gradiva Test 3 Kreiranje aplikacije sa public API-em
9.	Generatori i iteratori Async await ES6+, primjeri	Neki korisni alati i napomene Finalne riječi	Vježbanje, rad u timovima
10.	Konsultacije, projekat	Konsultacije, projekat	JS under the hood, usmeno Priprema za finalni test Pitanja za projekat

- Za praćenje ovog kursa potrebno je osnovno poznavanje algoritamske logike i poznavanje nekog programskog jezika
- Napomena: 11. nedelje će se održati finalni praktični test, dok je planirano da se 12. nedelje prezentuju finalni projekti



Načini provjere znanja:

- Domaći zadaci
- Testovi
- Projekat
- Rad u timovima
- Usmena provjera

Način organizovanja nastave:

- Praćenje snimljenih online predavanja (dva predavanja sedmično)
- Jednom sedmično uživo vježbe
- Formiranje timova za rad na projektima i domaćim zadacima
- Snimljeni materijal će biti postavljan na Moodle platformi za kojij će sve polaznici imati pristup
- Trajanje časa je oko 90 minuta

Praktična primjena:

- Rad na konkretnim zadacima, u timovima
- Tokom kursa vidjećete i kod iz već aktivnih i prilično kompleksnih aplikacija (neki djelovi Coins aplikacije)

Komunikacija:

- Potpuno otvorena, korišćemo Slack alat gdje ćete moći da se obratite predavaču u bilo kom trenutku ili preko Zoom-a ili sličnih platformi.

Trajanje:

- 10 sedmica + 1 sedmica za test + 1 sedmica za prezentaciju projekta
- Trajanje kursa može se produžiti za dvije nedelje u slučaju da je potrebno

Šta nakon:

- radite u manjem timu na izradi veb aplikacija
- kreirate jednostavne interfejse aplikacije
- pratite naprednije kurseve za JavaScript
- radite u manjem timu na izradi web aplikacija
- izučavate JS biblioteke
- pratite naprednije kurseve
- razumije napredne stvari kod JSa

Dodatni materijal:

- Razni Youtube kursevi
- Udemy
- JavaScript 30
- Frontend Masters
- JavaScript info

Predavači: Stevan Čakić, Tijana Radojičić, Nikola Kadić, Petar Četković