

## Plan - Pravljenje igara kroz JavaScript

	Prvi čas	Drugi čas
<b>Nedelja 1</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upoznavanje</li><li>• Instalacija potrebnih alata</li><li>• Osnove HTMLa</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Osnove JavaScript programskog jezika</li></ul>
<b>Nedelja 2</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Canvas<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Crtanje osnovnih geometrijskih tijela</li><li>◦ Rotacije i ostale transformacije geometrijskih tijela</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Osnovi termini u razvoju igara (game development)</li></ul>
<b>Nedelja 3</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prva igra (secret)<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Assets</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prva igra, nastavak<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Game logic</li><li>◦ Detecting colision</li></ul></li></ul>
<b>Nedelja 4</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Druga igra<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Movement</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Druga igra, nastavak<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Vectors</li></ul></li></ul>
<b>Nedelja 5</b>	Napravite vašu igru	

- Za kvalitetno praćenje ovog kursa je potrebna solidno poznavanje algoritamske logike, solidno poznavanje bar jednog programskog jezika, kao i minimalno poznavanje matematike, posebno geometrije. Poznavanje JS je veliki plus

### Trajanje:

4 sedmice, jednom sedmično do 2h

Časovi će se održavati nedeljom od 11h počevši od 13. oktobra

### Načini provjere stečenog znanja

Na kraju kursa svako će trebati da pripremi mini prezentaciju svoje igre. Svako ko uspešno napravi igru i odbrani prezentaciju, dobiće sertifikat o završetku kursa

**Predavač:** Stevan Čakić

Broj polaznika za ovaj kurs od 10 do 12